

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN	Universidad de Sonora
DIVISIÓN ACADÉMICA	División Ciencias Exactas y Naturales
DEPARTAMENTO QUE IMPARTE LA MATERIA	Departamento de Matemáticas
LICENCIATURAS USUARIAS	Ciencias de la Computación
NOMBRE DE LA MATERIA CLAVE	Tópicos avanzados de Ciencias de la Computación 9516
EJE FORMATIVO	Integrador
REQUISITOS	Haber aprobado al menos 150 créditos.
CARÁCTER	Optativa
VALOR EN CRÉDITOS	6 (3 teoría/0 taller)

OBJETIVO GENERAL

Revisar tópicos específicos del área de Ciencias de la computación no cubiertos en los cursos normales y que conduzcan a una especialización de alto nivel del estudiante en esta área.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL CURSO

Revisar tópicos específicos del área de Ciencias de la computación no cubiertos en los cursos normales y que conduzcan a una especialización de alto nivel del estudiante en esta área.

CONTENIDO

Queda a criterio del instructor.

ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

- En general, promover la participación activa de los estudiantes poniendo especial atención al desarrollo de habilidades de comunicación oral y escrita.
- Incorpore el empleo de recursos computacionales en las actividades cotidianas del curso.

ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

Para la evaluación de los estudiantes, el profesor tomará en cuenta:

- Resultados de los exámenes parciales aplicados (se sugiere que sean al menos tres),
- Tareas, trabajos de investigación, presentaciones.
- Participación individual y colectiva en las actividades cotidianas.

Los porcentajes serán acordados al inicio del semestre.

BIBLIOGRAFIA

- ACM Journals.
- IEEE. Journals.
- Documentos varios.

PERFIL ACADÉMICO DESEABLE DEL MAESTRO

Se recomienda que el profesor tenga las siguientes características:

- Experiencia en el ejercicio de una profesión relacionada con las Ciencias de la Computación.
- Posea conocimientos acerca de las áreas de especialización de las Ciencias de la Computación.