

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN	Universidad de Sonora
DIVISIÓN ACADÉMICA	División Ciencias Exactas y Naturales
DEPARTAMENTO QUE IMPARTE LA MATERIA	Departamento de Matemáticas
LICENCIATURAS USUARIAS	Ciencias de la Computación
NOMBRE DE LA MATERIA	Laboratorio de Ciencias de la Computación
CLAVE	9514
EJE FORMATIVO	Integrador
REQUISITOS	Haber aprobado al menos 150 créditos.
CARÁCTER	Optativa
VALOR EN CRÉDITOS	6 (1 teoría/4 taller)

OBJETIVO GENERAL DEL CURSO

El alumno será capaz de aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo de su formación académica en las ciencias de la computación, y en particular el área de ciencias de la computación, en un proyecto.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL CURSO

En esta materia el estudiante deberá desarrollar un proyecto de aplicación en algún tema del área de Ciencias de la Computación. Se buscará que el trabajo a realizar resuelva un problema real y que sea susceptible de aplicación amplia.

CONTENIDO

Queda a criterio del instructor.

ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

- En general, promover la participación activa de los estudiantes poniendo especial atención al desarrollo de habilidades de comunicación oral y escrita.
- Incorpore el empleo de recursos computacionales en las actividades cotidianas del curso.

ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

Para la evaluación de los estudiantes, el profesor tomará en cuenta:

- Resultados de los exámenes parciales aplicados (se sugiere que sean al menos tres),
- Tareas, trabajos de investigación, presentaciones.
- Participación individual y colectiva en las actividades cotidianas.
- Elaboración de un proyecto final.

Los porcentajes serán acordados al inicio del semestre.

BIBLIOGRAFIA

- ACM Journals
- IEEE. Journals
- Documentos varios

PERFIL ACADÉMICO DESEABLE DEL MAESTRO

Se recomienda que el profesor tenga las siguientes características:

- Experiencia en el ejercicio de una profesión relacionada con las Ciencias de la Computación.
- Posea conocimientos acerca de las áreas de especialización de las Ciencias de la Computación.